

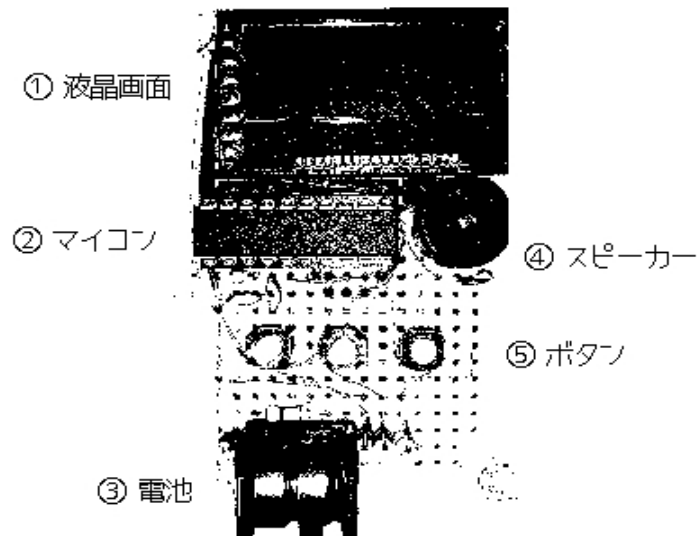
電子ペットゲーム

—取扱説明書—

制作・著作
うめたんぽ（ウメたん）

このゲームは、エレクトロニクスの世界で暮らす仮想ペット（電子ペット）のお世話をする電子ペットゲームです。
愛情を持ってお世話をしてあげると、あなたに懐いてくれるかも・・・！？

1. 本体の説明

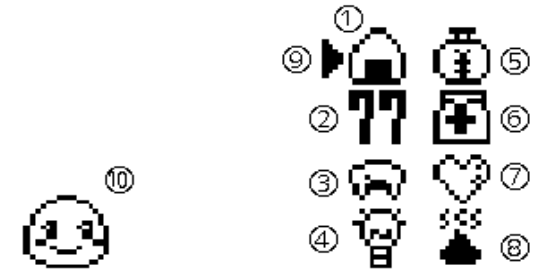


- ①液晶画面 ……ここに画像が表示されます。
- ②マイコン ……メインユニットです。プログラムが内蔵されています。
- ③電池 ……ゲームを動作させるために必要な電源です。
- ④スピーカー ……ここから音が流れます。
- ⑤ボタン ……3つのボタンでゲームを操作します。

2. 操作方法

- 左ボタン ……カーソルの移動、時刻の選択、左図柄の停止
- 中ボタン ……決定、中図柄の停止
- 右ボタン ……キャンセル、右図柄の停止

3. 画面の説明



①食事

おにぎりかキャンディーのどちらかをペットにあげられます。

②ごきげんアップゲーム

絵合わせゲームで遊べます。

④明かり

明かりのオン／オフを切り替えます。

⑥治療

ペットの病気を治療します。

⑧トイレ

うんちを流して綺麗にします。

⑩ペット

あなたの可愛いペットです。

③ステータス

ペットの状態や、いまの時刻が見られます。

⑤仕事

お仕事ができます。

⑦ふれあい

ペットとふれあいます。

⑨選択カーソル

コマンドを選択します。

4. お世話の仕方

4. 1. 食事

「食事」コマンドから、ペットに食べ物をおあげすることができます。

おにぎりをおあげると、「おなか」ステータスが増えます。

キャンディーをおあげると、「ごきげん」ステータスが増えます。

4. 2. ごきげんアップゲーム

回転する3つの図柄を揃えることが目的の絵合わせゲームで遊べます。

左、中、右のボタンを押すと、それぞれ対応した図柄が停止します。

停止した3つの図柄が揃うと「ごきげん」ステータスが増えます。

が揃うと「ごきげん」が一気に3アップ！

4. 3. ステータス

いまの「おなか」と「ごきげん」、年齢と時刻を確認できます。

中ボタンを押すと画面を切り替えることができます。

4. 4. 明かり

明かりのオン／オフを切り替えます。
ペットが眠っている間は明かりを消してあげましょう。
（明かりをつけたまま眠ると、ペットに嫌われちゃうかも・・・？）

4. 5. 仕事

ペットに仕事をしてもらいます。たくさん仕事させると、いい子に育つかも！？

4. 6. 治療

ペットが病気になったら、「治療」コマンドから病気の治療をしてあげてください。

4. 7. ふれあい

ペットとふれあうことができます。

4. 8. トイレ

うんちをしたら、「トイレ」コマンドから掃除をして綺麗にしてあげましょう。

4. 9. 睡眠

ペットは夜になると眠って、朝になると目が覚めます。
ペットが眠ったら「明かり」コマンドから、明かりを消してあげてくださいね。

4. 10. 進化

一定の時間が経過すると、ペットは進化をして姿が変わります。
どんな子に進化するのかは育て方次第！？

4. 11. 病気

お世話をしないで放置すると、ペットは病気になってしまいます。
病気のまま放置していると、ペットは次第に弱ってゆき、やがて死んでしまいます。

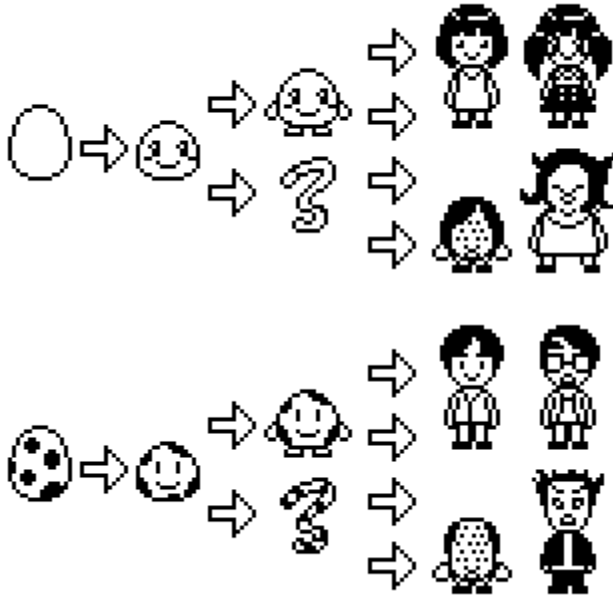
4. 12. 死

病気のまま放置していると、ペットは死んでしまいます。可哀想に・・・。

5. 電源と連続動作時間

電源	L R 4 4 （ボタン電池）×2
連続動作時間	1 日～1 ヶ月低度 （プレイスタイルにより変動）
動作温度 T	0℃≦T≦4 0℃

4. ペットの進化



6. 注意事項（必ずお読みください！！）

本体を水に浸けたり、絶対に濡れた手で触ったりしないでください！！
本体の故障や、感電の他、思わぬ事故の原因となる恐れがあります。

電池を逆向きに繋がないように注意してください。
電池の向きを間違えると、本体の故障の原因となります。

古い電池と新しい電池を混ぜて使用しないでください。
故障や怪我に繋がる恐れがあります。

高温（4 0℃以上）や低温（0℃以下）、多湿な環境での使用および保管は避けてください。
本体の故障の原因となります。

本体を投げたり、高いところから落下させたりして衝撃を加えないでください。
故障や怪我に繋がる恐れがあります。

発熱や、異臭の発生、はんだや配線が外れていたり、ショートしている（導
体同士が触れている）ことに気づいた場合、ただちに使用をおやめください。
ショートした回路には大電流が流れる可能性があり、感電や、思わぬ事故の
原因となる恐れがあります。